

ДОГОВОР ПУБЛИЧНОЙ ОФЕРТЫ

Настоящий документ является официальным предложением (публичной офертой) самозанятого Сокологорского Михаила Сергеевича (далее — «Администрация») заключить договор на условиях, изложенных ниже, с любым дееспособным физическим лицом (далее — «Пользователь»).

Совершение Пользователем оплаты любых услуг, товаров или привилегий на сайте <https://pryme.space> означает полное и безоговорочное принятие настоящей Оферты.

1. Термины и определения

1.1. Проект PRYME — игровой проект Minecraft Java Edition, расположенный по адресу <https://pryme.space>, включая игровые серверы, сайт, личный кабинет, Discord-сервер и иные связанные ресурсы.

1.2. Пользователь — лицо, использующее Проект PRYME.

1.3. Услуги — предоставляемые Пользователю цифровые возможности, игровые привилегии, виртуальная валюта, игровые предметы, кейсы и иные цифровые материалы.

1.4. Донат-привилегия — набор игровых возможностей, предоставляемых Пользователю в рамках игрового процесса.

1.5. Кейс — цифровой игровой объект, содержащий случайную виртуальную награду.

1.6. Личный кабинет — раздел сайта, предназначенный для управления учетной записью Пользователя.

2. Общие положения

2.1. Настоящий договор регулирует отношения между Администрацией и Пользователем в части приобретения цифровых товаров и услуг проекта.

2.2. Все приобретаемые Пользователем объекты являются цифровыми игровыми элементами и используются исключительно в рамках Проекта PRYME.

2.3. Приобретение игровых товаров не предоставляет Пользователю права собственности на программное обеспечение, серверы, базы данных, игровые миры, аккаунты или иные объекты проекта.

2.4. Пользователь обязуется самостоятельно ознакомиться с условиями настоящей Оферты до момента оплаты.

3. Предмет договора

3.1. Администрация предоставляет Пользователю доступ к цифровым игровым товарам и услугам, а Пользователь оплачивает их стоимость.

3.2. В рамках Проекта могут предоставляться:

- игровые привилегии;
- игровая валюта;
- кейсы;
- игровые предметы Minecraft;
- иные цифровые возможности.

3.3. Все товары и услуги предоставляются в электронной форме без передачи материального носителя.

4. Порядок оформления и оплаты

4.1. Оплата осуществляется через платежный сервис Robokassa и иные платежные методы, доступные на момент совершения платежа.

4.2. После успешной оплаты приобретенный товар или услуга предоставляются автоматически.

4.3. Срок предоставления цифрового товара обычно составляет несколько минут, однако может быть увеличен по техническим причинам.

4.4. Пользователь обязан корректно указывать игровой никнейм и иные данные, необходимые для выдачи приобретенного товара.

4.5. Администрация не несет ответственности за последствия ошибок Пользователя при вводе данных.

5. Чеки и налогообложение

5.1. Администрация осуществляет деятельность в качестве плательщика налога на профессиональный доход (НПД).

5.2. Электронные чеки формируются посредством официального сервиса ФНС России «Мой налог» в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

5.3. Совершая оплату, Пользователь соглашается на получение электронного кассового чека.

6. Возврат денежных средств

6.1. Все реализуемые товары и услуги являются цифровым контентом и предоставляются в электронной форме.

6.2. После фактической выдачи, активации либо предоставления цифрового товара или услуги возврат денежных средств не осуществляется.

6.3. Пользователь осознает и принимает, что приобретает цифровые игровые возможности, которые невозможно вернуть после их предоставления.

6.4. Исключение могут составлять случаи, прямо предусмотренные обязательными нормами применимого законодательства.

7. Кейсы и случайные награды

7.1. Кейсы представляют собой игровой развлекательный механизм получения виртуальных предметов.

7.2. Результат открытия кейса определяется игровыми алгоритмами случайного выбора.

7.3. Все награды, получаемые из кейсов, являются исключительно виртуальными игровыми объектами.

7.4. Кейсы не являются азартной игрой, лотереей, тотализатором или иной деятельностью, связанной с денежными выигрышами.

7.5. Полученные игровые награды не подлежат обмену на денежные средства.

8. Права Администрации

8.1. Администрация вправе в любое время:

- изменять игровые механики;
- изменять стоимость услуг;
- изменять состав привилегий;
- изменять экономику сервера;
- изменять характеристики игровых предметов;
- проводить технические работы;
- вводить новые ограничения и правила.

8.2. Администрация вправе ограничить доступ Пользователя к проекту при нарушении правил.

8.3. Администрация вправе удалить учетную запись Пользователя, игровые данные либо ограничить доступ к ним.

8.4. Блокировка за нарушение правил может осуществляться без компенсации ранее приобретенных цифровых товаров и услуг.

8.5. Администрация вправе прекратить работу отдельных серверов либо всего проекта без выплаты компенсаций за ранее приобретенные игровые преимущества.

9. Обязанности Пользователя

9.1. Соблюдать правила проекта.

9.2. Не использовать программные средства, предоставляющие нечестное преимущество.

9.3. Не нарушать законодательство Российской Федерации и страны своего пребывания.

9.4. Не предпринимать действий, направленных на нарушение работоспособности проекта.

9.5. Не использовать ошибки игрового процесса в корыстных целях.

10. Ограничение ответственности

10.1. Проект предоставляется по принципу «как есть».

10.2. Администрация не гарантирует бесперебойную работу сайта, серверов и иных сервисов.

10.3. Администрация не несет ответственности за:

- перебои в работе сети Интернет;
- действия третьих лиц;
- потерю доступа к игровому аккаунту по вине Пользователя;
- несовместимость программного обеспечения Пользователя;
- убытки, связанные с использованием проекта.

10.4. Максимальная ответственность Администрации ограничивается суммой фактически оплаченной Пользователем услуги.

11. Несовершеннолетние пользователи

11.1. Использование проекта допускается лицами младше 18 лет.

11.2. Оплата цифровых товаров и услуг допускается исключительно совершеннолетними лицами либо с согласия законных представителей несовершеннолетнего.

11.3. В случае совершения оплаты несовершеннолетним лицом ответственность за такие действия несут его родители, опекуны или иные законные представители.

12. Интеллектуальная собственность

12.1. Все элементы проекта, включая дизайн, тексты, графику, игровые сборки, программный код и иные материалы, принадлежат Администрации либо используются на законных основаниях.

12.2. Пользователю не предоставляется право копирования, распространения или коммерческого использования материалов проекта.

13. Разрешение споров

13.1. Споры решаются путем переговоров.

13.2. При возникновении претензий Пользователь обязан направить обращение на электронную почту: ssokol13@bk.ru.

13.3. Срок рассмотрения обращения составляет до 30 календарных дней.

13.4. При невозможности урегулирования спора он разрешается в порядке, установленном законодательством Российской Федерации.

14. Заключительные положения

14.1. Настоящая Оферта вступает в силу с момента публикации на сайте <https://pryme.space>.

14.2. Администрация вправе изменять условия Оферты без предварительного уведомления Пользователей.

14.3. Новая редакция вступает в силу с момента размещения на сайте.

14.4. Продолжение использования Проекта после внесения изменений означает согласие Пользователя с новой редакцией документа.

15. Реквизиты Администрации

Самозанятый: Сокологорский Михаил Сергеевич

Сайт: <https://pryme.space>

E-mail: ssokol13@bk.ru

VK: <https://vk.ru/prymemine>

Telegram: <https://t.me/prymemine>

Discord: <https://discord.gg/Gcv4qU8xH3>