

КОММЕРЧЕСКАЯ ПОЛИТИКА ПРОЕКТА PRYME

Настоящий документ описывает коммерческую политику проекта PRYME (далее — «Проект»), расположенного по адресу <https://pryme.space>, включая игровые серверы, сайт, личный кабинет, Discord-сервер и иные связанные ресурсы, администрируемые самозанятым Сокологорским Михаилом Сергеевичем (далее — «Администрация»).

1. Отсутствие связи с Mojang AB / Microsoft

1.1. Проект PRYME является независимым, созданным сообществом (fan-made) игровым сервером для игры Minecraft и никак не связан с компаниями Mojang AB, Mojang Studios, Microsoft Corporation и их аффилированными лицами.

1.2. Проект не одобрен, не спонсируется и не имеет какого-либо официального отношения к Mojang AB / Microsoft Corporation. Товарные знаки «Minecraft», «Mojang» и связанные с ними логотипы и материалы принадлежат их правообладателям.

1.3. Использование названия и материалов игры Minecraft на сайте и серверах Проекта осуществляется исключительно в информационных целях, необходимых для описания игрового процесса, и не подразумевает какого-либо партнёрства или лицензирования со стороны правообладателя.

2. Назначение получаемых средств

2.1. Все денежные средства, получаемые Администрацией от Пользователей в рамках приобретения донат-привилегий, виртуальной валюты, кейсов и иных цифровых товаров и услуг, направляются на развитие и поддержку Проекта: оплату серверного оборудования и хостинга, разработку нового функционала, техническую поддержку и модерацию.

2.2. Приобретение цифровых товаров и услуг Проекта не является инвестицией и не предполагает получения Пользователем дохода или иной материальной выгоды.

3. Соответствие политике Mojang AB

3.1. Коммерческая политика Проекта соответствует официальным правилам использования (Minecraft Usage Guidelines), опубликованным компанией Mojang AB / Microsoft Corporation по адресу <https://www.minecraft.net/en-us/usage-guidelines>.

3.2. В частности, монетизация Проекта ограничена косметическими игровыми предметами и привилегиями (внешний вид, титулы, косметические эффекты, ускорение прогресса), которые не предоставляют Пользователю решающего

игрового преимущества (принцип «no pay-to-win»).

3.3. Администрация оставляет за собой право изменять состав донат-привилегий при сохранении общего принципа, указанного в п. 3.2.