

ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКОЕ СОГЛАШЕНИЕ

Настоящее Пользовательское соглашение (далее — «Соглашение») регулирует порядок использования игрового проекта PRYME, включая сайт <https://pryme.space>, игровые серверы Minecraft, личный кабинет, Discord-сервер и иные связанные ресурсы.

Используя проект PRYME, Пользователь подтверждает свое согласие с условиями настоящего Соглашения в полном объеме.

1. Общие положения

1.1. Проект PRYME является частным игровым проектом Minecraft Java Edition.

1.2. Владелец и Администрацией проекта является самозанятый Сокологорский Михаил Сергеевич.

1.3. Настоящее Соглашение обязательно для всех Пользователей проекта независимо от способа доступа к сервисам проекта.

1.4. Если Пользователь не согласен с условиями настоящего Соглашения, он обязан прекратить использование проекта.

2. Учетная запись пользователя

2.1. Для использования отдельных функций проекта Пользователь может создать учетную запись на сайте либо использовать игровой аккаунт Minecraft.

2.2. Пользователь самостоятельно несет ответственность за сохранность данных своей учетной записи.

2.3. Администрация не несет ответственности за:

- передачу аккаунта третьим лицам;
- потерю доступа к аккаунту;
- действия, совершенные с использованием аккаунта Пользователя;
- взлом аккаунта вследствие действий Пользователя.

2.4. Пользователь обязан предоставлять достоверные сведения при регистрации и использовании сервисов проекта.

3. Игровые ценности и цифровые товары

3.1. Все игровые предметы, привилегии, валюта, кейсы, достижения и иные игровые объекты являются частью игрового процесса.

3.2. Пользователь получает ограниченное право использования игровых объектов исключительно в рамках проекта PRYME.

3.3. Пользователь не приобретает права собственности на:

- аккаунты;
- игровые предметы;
- игровые валюты;
- игровые миры;
- игровые данные;
- персонажей;
- привилегии и статусы.

3.4. Все игровые объекты остаются частью инфраструктуры проекта.

3.5. Администрация вправе изменять характеристики игровых объектов без согласования с Пользователями.

4. Донат и платные возможности

4.1. Проект предоставляет возможность приобретения цифровых игровых товаров и услуг.

4.2. Приобретение доната не предоставляет Пользователю особого юридического статуса и не освобождает от соблюдения правил проекта.

4.3. Донатные привилегии могут изменяться, дополняться или отменяться Администрацией.

4.4. В случае блокировки Пользователя за нарушение правил проекта компенсация стоимости ранее приобретенных цифровых товаров не производится.

4.5. Все условия оплаты регулируются отдельной Публичной офертой, размещенной на сайте проекта.

5. Кейсы и случайные награды

5.1. Некоторые игровые механики могут предусматривать получение случайных игровых наград.

5.2. Вероятность получения определенных наград определяется внутренними алгоритмами проекта.

5.3. Пользователь понимает и принимает случайный характер выдачи наград.

5.4. Все награды имеют исключительно виртуальный характер и не подлежат обмену на денежные средства.

6. Правила поведения пользователей

Пользователю запрещается:

- 6.1. Использовать чит-программы, модификации или программное обеспечение, предоставляющее нечестное преимущество.
- 6.2. Использовать ошибки сервера, баги и уязвимости в корыстных целях.
- 6.3. Нарушать правила сервера, опубликованные на сайте, в Discord, в игре либо в иных официальных источниках проекта.
- 6.4. Оскорблять других пользователей либо представителей Администрации.
- 6.5. Распространять вредоносное программное обеспечение.
- 6.6. Попытаться получить несанкционированный доступ к данным проекта.
- 6.7. Совершать действия, способные нарушить стабильную работу проекта.
- 6.8. Выдавать себя за представителей Администрации.
- 6.9. Использовать проект для противоправной деятельности.

7. Права администрации

Администрация вправе:

- 7.1. Изменять правила проекта в любое время.
- 7.2. Изменять игровые механики и баланс.
- 7.3. Изменять состав привилегий и стоимость услуг.
- 7.4. Проводить технические работы без предварительного уведомления.
- 7.5. Ограничивать доступ Пользователей к проекту.
- 7.6. Удалять игровые данные, аккаунты и иные объекты в случаях нарушения правил либо по технической необходимости.
- 7.7. Проводить вайпы игровых миров, экономик, инвентарей и иных игровых данных.
- 7.8. Приостанавливать работу отдельных серверов либо проекта полностью.
- 7.9. Отказывать в предоставлении доступа любому Пользователю без объяснения причин, если это не противоречит применимому законодательству.

8. Блокировка пользователей

8.1. Нарушение правил проекта может повлечь применение санкций.

8.2. Виды санкций определяются Администрацией самостоятельно.

8.3. Санкции могут включать:

- предупреждение;
- временную блокировку;
- постоянную блокировку;
- ограничение игровых возможностей;
- удаление игровых объектов.

8.4. Решения Администрации по вопросам модерации принимаются на основании внутренних процедур проекта.

8.5. Администрация не обязана публиковать доказательства нарушений либо раскрывать внутренние методы модерации.

9. Вайпы и изменения игрового мира

9.1. Администрация вправе проводить полные или частичные вайпы игровых миров.

9.2. В результате вайпа могут быть удалены:

- постройки;
- инвентари;
- игровые предметы;
- экономика сервера;
- игровые достижения;
- иные игровые данные.

9.3. Проведение вайпа не является основанием для возврата денежных средств либо выплаты компенсации.

10. Ограничение ответственности

10.1. Проект предоставляется по принципу «как есть».

10.2. Администрация не гарантирует:

- непрерывную работу серверов;
- отсутствие ошибок;
- сохранность игровых данных;
- совместимость со всеми устройствами и программами.

10.3. Администрация не несет ответственности за:

- действия третьих лиц;
- технические сбои у провайдеров связи;
- потерю данных вследствие действий Пользователя;
- ущерб, связанный с использованием проекта.

10.4. Любые игровые данные могут быть изменены, удалены либо утрачены в результате технических работ, обновлений или иных обстоятельств.

11. Несовершеннолетние пользователи

11.1. Пользователи младше 18 лет могут использовать проект.

11.2. Совершение платежей допускается исключительно с согласия законных представителей.

11.3. Законные представители несут ответственность за действия несовершеннолетних пользователей, связанные с оплатой услуг проекта.

12. Интеллектуальная собственность

12.1. Все элементы проекта защищены законодательством об интеллектуальной собственности.

12.2. Любое копирование материалов проекта без согласия Администрации запрещено.

12.3. Пользователь не вправе использовать элементы проекта в коммерческих целях без письменного разрешения Администрации.

13. Разрешение споров

13.1. Все спорные вопросы решаются путем переговоров.

13.2. Обращения направляются по адресу электронной почты: ssokol13@bk.ru.

13.3. Срок рассмотрения обращения составляет до 30 календарных дней.

13.4. При невозможности урегулирования спора он подлежит рассмотрению в соответствии с законодательством Российской Федерации.

14. Заключительные положения

14.1. Администрация вправе изменять настоящее Соглашение без предварительного уведомления Пользователей.

14.2. Новая редакция вступает в силу с момента публикации на сайте <https://pryme.space>.

14.3. Продолжение использования проекта после внесения изменений означает согласие Пользователя с новой редакцией Соглашения.

15. Контактная информация

Администрация проекта PRYME

Сокологорский Михаил Сергеевич

Сайт: <https://pryme.space>

E-mail: ssokol13@bk.ru

VK: <https://vk.ru/prymemine>

Telegram: <https://t.me/prymemine>

Discord: <https://discord.gg/Gcv4qU8xH3>